

第16回 小学生スーパードッジボール KOTOチャンピオンズリーグ 大会参加要項

【開催日】 令和5年2月19日(日曜日)

【場所】 江東区スポーツ会館 3階 大体育室・小体育室
江東区北砂1-2-9 電話 03-3649-1701

※ 駐車場40台(有料)完備していますが、当日は混雑が予想されますので、
お車での来館はお控えください。

【出場受付】 江東区スポーツ会館 1階ロビーにて施設別に受付けます。

3年生・4年生の受付時間 8時30分～8時45分(予定)

開会式 9時00分～(3階大体育室)

5年生・6年生の受付時間 13時00分～13時15分(予定)

大会説明 13時15分～(3階大体育室)

- ※ 受付は必ず各チーム引率者が行ってください。(選手のみでは受け付けできません。)
- ※ 入館できる方は予選会同様、**各チーム引率者2名、広報担当者1名 選手1名に対して保護者1名**となります。
- ※ **選手と引率者は1階武道場に荷物を置き、奥の階段から3階大体育室へ移動、待機してください。**

【開会式】 9時00分から大体育室にて行います。(終了後、ルール説明・準備体操を行います。)

- ※ **開会式は午前の部(3・4年生)のみとし、午後の部(5・6年生)は13時15分よりルール説明、準備体操を行います。**
- ※ **1・2試合目のチームのみ、試合の準備(水筒等を持参)をして3階大体育室へ移動してください。**
- ※ 開会式・ルール説明終了後、1試合目のチームはコートへ移動し、2試合目のチームは招集場所へ移動してください。

【試合開始】 **午前の部**：9時30分開始予定

午後の部：13時30分開始予定

※両部とも全コート同時に試合を開始します。

※**試合中マスク着用は任意とします。なお、館内および待機場所等ではマスク着用をお願いします。**

- 【試合内容】**
1. 組み合わせは、事前に事務局で行いました。
 2. 競技は、前半5分・ハーフタイム1分・後半5分で行います。
(1試合の所要時間 15分)
 3. 試合は、別紙進行表に沿って行います。

【試合数】

3年生	12チーム	予選リーグ + 決勝リーグ	→18試合
4年生	12チーム	予選リーグ + 決勝リーグ	→18試合
5年生	12チーム	予選リーグ + 決勝リーグ	→18試合
6年生	11チーム	予選リーグ + 決勝リーグ	→14試合
合計	47チーム		68試合

チーム数・試合数はともに予定です。変更になる場合があります。

6年生は11チームにつき、予選リーグ・決勝リーグの試合数が異なります。

【閉会式】 午前の部（3・4年生）12時15分頃より表彰式・記念撮影のみ

午後の部（5・6年生）16時15分頃より閉会式後記念撮影

※ 3・4年生は表彰式・記念撮影終了後、解散となります。

※ 時間は予定となります。進行状況により変更となる場合がありますので、必ず**会場アナウンスをご確認ください。**

※ **表彰式は各学年決勝リーグに進出したチームが対象です。**

※ 決勝リーグに進出しないチームは、試合終了後自由解散となります。

受付時にお渡ししたカード類・ビブス等を3階本部に返却してからお帰りくださるようお願いいたします。なお、キャプテンマークやチーム名カードはお持ち帰りいただけます。

【賞品】

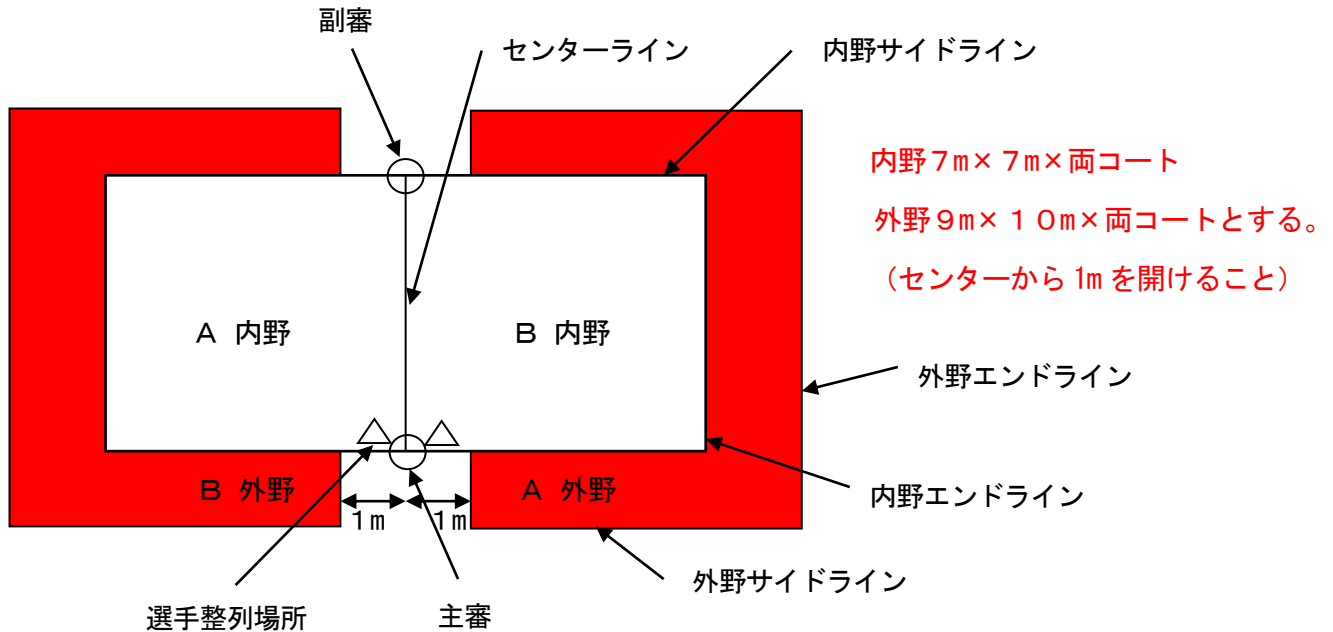
各学年1位	賞状・区長杯・優勝楯・金メダル・ボール
各学年2位	賞状・準優勝盾・銀メダル
各学年3位	賞状・3位盾・銅メダル
各学年4位	賞状・メダルキーホルダー
参加賞	飲料（1人1本）

【競技規則】

● 第1章 競技場および用具

第1条 競技場（コート）

1. 内野の大きさ 7m×14m
2. 外野の広さ サイドは、1.5mとする。
エンドは、3mとする。
3. 線の幅 5cmとし、上記の長さは線の中心から中心までの距離とする。



第2条 用具

1. 試合球は日本ドッジボール協会公認3号球（公式試合球）を使用する。
2. ユニホームは、同一チームであることが識別できる服装とし、ゲームベストを着用する。
なお、上履きは各自で用意する。（ゲームベストは、大会本部で用意する。）

● 第2章 チーム編成

第3条 競技チーム

1. チームは、同学校、同学年の競技者8名以上15名以下の男女混合で編成し、必ず各試合に登録メンバー全員を出場させることとする。また、試合（前半・後半）には、必ず1名以上の女子を参加させること。
2. メンバーの編成は、予選会に登録したメンバーのみとし、最終登録確認締切日までに6名揃わない場合は辞退となる。その場合は、予選会3位のチーム（辞退の場合は4位チーム）を繰り上げ出場とする。3位・4位チームとも辞退の場合、それ以下の出場は認めない。
3. 競技のスタートメンバーは8名（内野5名・外野3名）とする。
4. 競技開始時に5名以下のチームまたは、女子のいないチームは失格となる。
5. 競技者のうち1名をキャプテンとし、キャプテンはキャプテンマーク（リストバンド）を着ける。

● 第3章 競技方法

第4条 競技方法

1. 競技開始

- (1) 競技は、チーム対抗形式で、1チーム8名の競技者がコートの中に入って行う。
- (2) 両チームは、センターラインをはさんで並び、挨拶を行う。
- (3) 競技は、主審の「ゴーフアイト」の宣言で開始される。

2. 競技時間および競技終了

- (1) 競技時間は、前半5分・ハーフタイム1分・後半5分とする。
- (2) 競技時間内であっても、一方のチーム全員がヒットされた時は、ノックアウトになり競技終了となる。
- (3) 主審が特別に時間を止めない限り、どんな時でも競技時間は進行している。
- (4) 主審の「ゲームセット」の宣言で競技は終了する。

3. 競技

- (1) センターラインでのジャンプボールによって、試合は開始される。その際、ジャンパーへの第1球攻撃は行ってはならない。(ジャンパーズアタックの禁止)
- (2) ジャンパーは内野の競技者がつとめ、自分のコートで行い、自分の内野へトスする。
- (3) ジャンパーはジャンパー以外の競技者がボールに触れる前にボールを捕球してはならない。(ジャンパーズキャッチの禁止)
- (4) 競技の目的は、相手チームの競技者を全員ヒットすることにある。
- (5) ヒットとは、相手チームの内野にノーバウンドのボールを当てそのボールが地に着くまでに相手の内野の誰もが捕球できない状態をいう。
- (6) 複数の内野に当たったり、触れたりしたボールを捕球できなかった場合は、そのボールに当たり触れた内野全員がヒットされたこととなる。
- (7) 捕球とは、一時的ではなく、完全にボールをキャッチし、コントロールしている状態をいう。
- (8) ヒットされた内野は、速やかにゲームベストを脱いで外野へ行かなくてはならない。その際、外野に出るまでにボールに触れてはならない。(ダブルタッチの禁止)
- (9) 競技者がヒットされた場合、ゲームベストを着けている元外野の競技者は速やかに内野に入らなければならない。なお、この内野に移動中の競技者にヒットしてはならない。
- (10) 味方同士のパス回しは20秒以内とする。20秒を超えるパス回しはオーバータイムの反則となる。
- (11) ラインクロスとラインオーバーは、いずれもラインアウトの反則となる。なお、ラインクロスとラインオーバーは、一連の投球動作が終了するまでとする。
- (12) 両外野エリアより外に出てしまったボールは、最後にボールに触れた競技者の相手チームの内野ボールとなる。
- (13) メンバー交代は、ハーフタイムにのみ行うことができる。ただし、けが等により主審が認めたときは、途中交代もできる。
- (14) 危険防止のため、首から上に投げられたボール(パスボールは除く)はヒットにならない。(ヘッドアタックの禁止)なお、ヘッドアタックの反則は、主審の判断による。
- (15) ボールを捕球してから5秒以内に投げなければいけない。5秒を超えるボール保持は、オーバータイムの反則となる。
- (16) ボールデッドは、ボールがコート外の床についた時点とする。

4. 反則

- (1) オーバータイムを宣告されると相手内野ボールとなる。
- (2) ラインアウトを宣告されると相手内野ボールとなる。

- (3) ダブルタッチを宣告されると相手内野ボールとなる。
- (4) ヘッドアタックを宣告されるとヒットされた競技者はセーフになり、そのチームの内野ボールなる。
- (5) ジャンパーズアタック・ジャンパーズキャッチを宣告されると相手内野ボールとなる。
- (6) 故意のキックやヘディングなどによるプレーは、相手内野ボールとなる。
- (7) スポーツマンシップに反する行為は、相手内野ボールとなる。

5. 注意

- (1) 競技者とキャプテンは、競技マナーに反する行為があったときは、注意を受けることがある。
- (2) 競技者が、軍手の着用や過剰なテーピング等、ボールを投げたり捕ったりする時に有利になることを行うことは認めない。

● 第4章 勝敗の決定

第5条 勝敗の決定

1. ゲームの勝敗

前・後半ごとの試合終了時（時間内に相手選手を全員ヒットした場合も含む）に、ゲームベストを着用している選手を数え、ゲームベストを着用している選手が多いチームを勝ちとする。（前・後半のゲームベストのトータルで勝ち負けを決定。前・後半ごとの勝敗は関係しない。）

2. 予選・決勝の順位決定

- (1) 総当たりとなるリーグ戦の順位は、1. 勝ち点（勝ち3点、引き分け1点、負け0点）、2. 得失点差、3. 当該チームの直接対戦の結果で決定する。なお、決勝進出チーム及び決勝の順位決定において、1～3でも順位が決定しない場合は、3分間のみの決定戦を行い勝ったチームが上位となる。さらに、3チーム以上の場合は、以下のとおりとする。

- ① 当該リーグ全試合の相手チームの残りベスト数の合計が少ないチームが上位となる。（相手をヒットした数が多いチームが上位となる。）
- ② 上記①も同数の時は、当該リーグ全試合の自チームの残りベスト数の合計が多いチームが上位となる。
- ③ 上記①・②の方法でも勝敗が見つからない場合は、総当たりで3分間の決定戦を行う。

3分間のみの決定戦でもベスト数が同じ場合は、決定戦終了時のまま試合を継続し、先に相手をヒットしたチームを勝ちとする。（サドンデス式）

なお、決定戦のゲームスタート時メンバーは、女子1名以上を含みチーム内で再編成してもよい。

- (2) 対戦しないチームが出るリーグ戦の順位は、勝ち点（勝ち3点、引き分け1点、負け0点）で決定し、勝ち点が同数の場合は、当該チームの直接対戦の結果で決定する。なお、決勝進出チーム決定において、勝ち点が同数で直接対戦していないチームがあった場合、または、直接対戦が引き分けとなった場合においては、3分間のみの決定戦を行い勝ったチームが上位となる。

3分間のみの決定戦でもベスト数が同じ場合は、決定戦終了時のまま試合を継続し、先に相手をヒットしたチームを勝ちとする。（サドンデス式）

なお、決定戦のゲームスタート時メンバーは、女子1名以上を含みチーム内で再編成してもよい。

- (3) トーナメント戦で、前・後半のゲームベストが同数で引き分けの場合、3分間のみの延長戦を行う。
3分間の延長戦でもベスト数が同じ場合、延長戦終了時のままゲームを継続し、先に相手をヒットしたチームを勝ちとする。(サドンデス式)
なお、延長戦のゲームスタート時メンバーは、女子1名以上を含みチーム内で再編成してもよい。

● 第5章 審判員

第6条 審判の任務と権限

1. 審判員

- (1) 審判員は、主審1名・副審1名とする。コート係を置くことができる。
(2) 審判員は、中立公平を旨として、それぞれ協力して試合の充実に努めなければならない。
(3) 審判員は、試合進行について、事故のないように努めること。
(4) 主審の立つ位置は、センターラインと内野サイドラインの交わる場所とする。副審も主審と反対側の同じくセンターラインと内野サイドラインの交わる場所とする。

2. 主審の任務と権限

- (1) 主審は、競技の進行と判定を行うため、ホイッスルを所持する。
(2) 主審は、副審やコート係の補佐を受けながら、下記の任務を遂行する。
① 正しく競技者が出場しているか確認する。
② 「ゴーフアイト」「ゲームセット」の宣告をする。
③ ジャンプボールを上げる。
④ 「ヒット」を判定し、競技者に宣告する。
⑤ 「相手ボール」を判定し、宣告する。
⑥ 「反則」を判定し、宣告する。
⑦ 「注意」を宣告する。
⑧ 勝敗の判定を行い、宣告する。
⑨ ブラインドプレーや判定に確信が持てないときなどには、副審に確認をしたうえで判定する。
⑩ ヘッドアタックや怪我につながるプレーがあった場合は、ゲームを一時中断し、競技者の安全を確認する。
⑪ 主審は、規則に明示されていないあらゆる問題に関して、判定を下す権限を持つ。

3. 副審の任務と権限

- (1) 副審は、危険防止など特別の理由があるとき以外には競技を止めてはならない。
(2) 副審は、ホイッスルを所持し主審を補佐しながら、下記の任務を遂行する。
① ストップウォッチを所持し、オーバータイムや一時中断した時の時間の管理を行い、主審に伝える。
② すべてのラインアウトを判定し、ホイッスルと動作によって主審に伝える。
(3) 競技の進行や判定について、主審の求めに応じ助言する。
(4) 主審に事故があるときは、これに代わる。

4. コート系の任務

(1) 試合をスムーズに進められるように主審・副審を補佐する。

(2) ビブス係

ビブス係は、ヒットを宣告された競技者のビブスの脱ぎ忘れの確認と、元外野が速やかに内野に入るよう誘導する。

(3) 外野係

外野係は、ボールの管理とビブス係の任務を兼任する。

● 第6章 競技の没収

第7条 競技の没収

1. 遅刻

指定場所へ指定時間までに集合しないチームに対しては、そのゲームを没収し相手チームの16対0の勝利とする。

2. 競技拒否

主審が競技を行うようチームに命じたにもかかわらず、これを拒んだときは、その競技を没収し、相手チームの16対0の勝利とする。

3. 不正出場

主審は、正当でない競技者が入っていると認めたとき、その競技を没収し、相手チームの16対0の勝利とする。

【チーム引率者への注意事項】

- ① 競技規則について引率者は必ず読んで確認をしてください。
- ② 受付は、必ずチーム引率者が行ってください。選手は選手控室（1階武道場）に荷物を置き、速やかに、申込みを終えた引率者とともに3階大体育室へ移動してください。引率者は、受付の際に引率者・保護者・広報係カードをお渡ししますので、各自首にかけた状態で入場ください。開会式およびルール説明を始めるに当たり、選手・引率者は指定された場所に整列してください。
- ③ 各スポーツセンター地区大会にてメンバー登録している選手のみの参加となります。なお、最終登録確認締切日までに6名揃わない場合は辞退となり、その場合は予選会の3位のチーム（辞退の場合は4位チーム）を繰り上げとします。3位・4位チームとも辞退の場合、それ以下の出場は認めません。
- ④ 受付時に当日出場選手のエントリー確認を行い、第1試合開始時に最終確定を行います。
（確定後の選手変更はできません。）また、当日体調不良等で8名揃わない場合は、受付時にスタッフへお申し出ください。
- ⑤ 試合時間、試合コートの確認はチーム引率者が必ず行ってください。なお、チームの参加数により試合方法等に変更が生じる場合もありますので、必ず当日の対戦表と進行表の確認をお願いします。
- ⑥ 3・4年生は9時より開会式を行います。選手の受付開始後、保護者の方は3階大体育室・小体育室の見学エリアへの入場が可能です。
※午後の部5年生・6年生の開会式は行いません。（ルール説明、準備体操は実施します）
※場内が混雑することが予想されます。会話はお控えください。
- ⑦ 開会式終了後、準備体操を行います。ケガ防止の為選手は全員必ず参加させてください。
- ⑧ チーム招集のアナウンスをいたしますが、スムーズな試合進行の為スケジュール表に従い、次の試合のチームは試合開始5分前までに招集場所に集合させてください。
進行状況により進行表の時刻が前後することがあります。引率者が試合進行表の確認を行ってください。

- ⑨ チーム引率者1名は、必ずベンチにお入りください。なお、ベンチに入れる大人は引率者2名、フェンス内での撮影は広報係1名までとなります。試合中、引率者はベンチに座り応援してください。ベンチ内での撮影はできませんのでご注意ください。それ以外の保護者の方はコートサイド（フェンスの外）での応援となります。
- ⑩ 審判と話が出来るのはベンチに入っている引率者だけとなります。他の方の判定に対する抗議や審判への抗議は認めません。試合後の抗議等は必ず引率者が大会本部に来て行ってください。
- ⑪ 行き過ぎた応援や特定の選手・審判に対しての暴言等は禁止します。また、大会役員より注意を受ける場合もあります。応援マナーの向上にご協力ください。
複数回注意しても大会役員の注意に応じただけでない場合、ベンチや会場から立ち退いていただく場合がございます。
- ⑫ 入館時に検温を行います。試合中の選手以外、館内では必ずマスクを着用してください。
- ⑬ 試合は学年別チーム別で行います。若干の待ち時間がありますので、試合待ちのチームは選手控室（1階武道場）にて待機してください。
- ⑭ 当日お渡しする入場パスは下記の通りです。
選手1名に対して保護者1名、チーム引率者2名、チーム広報係1名
- ⑮ 各入場パスをお持ちの方以外は3階試合会場には入れません。荷物の管理は各チームでお願いします。盗難防止のためにも、貴重品の持ち込みはご遠慮ください。ゲーム中にボールが飛んでくる可能性がありますので、十分に注意されるようお願いいたします。
- ⑯ 施設内にはプール、トレーニングジム等の利用者がいらっしゃいます。利用者の妨げになるような場所での準備体操及びウォーミングアップ等をご遠慮願います。また、ボールを使ったウォーミングアップは出来ませんので、ボールは持ってこないてください。武道場内・駐車場でのウォーミングアップは禁止です。
- ⑰ 館内に新型コロナウイルス感染症対策ワクチン接種会場が設営されています。ご来館の方に迷惑とならないよう十分にご注意ください。
- ⑱ 試合では、前・後半同じ番号のゲームベストを着用してください。なお、試合の前半に出場する選手は、ゲームベストの番号1～8を着用してください。また、試合開始前にあらかじめ前半に出場

する選手、後半に出場する選手、ジャンプボール1名及び外野3名を決めておいてください。(ヒット後、脱いだベストは自分でカゴに入れてください。)

- ⑲ 予選リーグ試合終了後、決勝リーグに進出できないチームは自由解散となります。なお、お帰りの際は、引率者・保護者・広報カードを3階本部に返却してください。また、キャプテンマーク(リストバンド)とチーム名カードは返却不要です。
- ⑳ 午前の部(3・4年生)の表彰式を12時15分頃(予定)から、午後の部(5・6年生)の閉会式・表彰式を16時15分頃(予定)から行います。各学年決勝リーグに進出したチームは、表彰がありますので、試合が終了しても帰らずに、必ず表彰式および閉会式に出席してください。
- ㉑ チームの横断幕等は、以下のことを守り張出してください
- ・ベンチの内側→×
 - ・自チームの試合中のみコートサイド防球フェンスを使用しての張出し→○
 - ・横断幕は床に付かないよう注意して設置してください。(通行者や選手が足を引っかけてケガや転倒する恐れがあります)
- ㉒ 各自で出されたごみは、必ずお持ち帰りください。チームのみなさんできれいにしましょう。
- ㉓ 駐車場の混雑が予想されますので、公共の交通機関をご利用のうえご来館ください。自転車を利用される場合には、係員の指示に従って駐輪してください。
- ㉔ 当日は、新聞・CATV等の取材が予定されています。写真掲載等がありますのでご了承ください。なお、写真掲載の可否については、参加申込書に予選会での可否が入力されていますので、変更があれば 受付時に訂正してください。
- ㉕ 試合中のメガネ着用につきましては、ケガ・破損等も予想されます。各自安全には十分注意して参加させてください。(スポーツ専用メガネの着用を推奨いたします。)
- ㉖ 女子選手1名のみ登録で、女子選手が試合中にケガをした際の競技判断について
女子が1名で男子の控え選手がいたとしても、当該選手がケガで退場した場合は男子の補充はせず7名で試合を続行します。また、前半にケガで退場し後半復帰ができない場合においても、男子の補充はせず7名で試合を行います。この場合チームの失格とはせず、勝敗は通常のカウントをします。

⑳ 次の試合（ケガをした後の試合）に女子が出場できない場合について

- a) 競技規則 第3条の4にあるように「失格」となります。
- b) その場合の点数について、第7条の1から3と同様に相手チームの16対0の勝利となります。
- c) 大会当日に体調不良などで6名になった出場チームで、男子がケガをした場合も同様の対応（当該試合のみ）となります。⇒次の試合 5名以下「失格」となります。
- d) 主審による裁定後、両チーム引率者の了承により、親睦試合として試合を行うことができます。

疑問・質問などは以下までお問い合わせください。なお大会当日につきましては、大会本部にお問い合わせください。

〈事務局〉 公益財団法人 江東区健康スポーツ公社
住所：江東区東陽2-1-1
電話：3647-5402

〈担 当〉	スポーツ会館	市川	3649-1701
	深川スポーツセンター	前田	3820-5881
	亀戸スポーツセンター	須田	5609-9571
	有明スポーツセンター	戸部	3528-0191
	東砂スポーツセンター	飯野	5606-3171
	深川北スポーツセンター	山田	3820-8730

第16回 小学生スーパードッジボール K O T Oチャンピオンズリーグ 進行表

No	時間	大体育室						時間	小体育室		
		Aコート		Bコート		Cコート			Dコート		
		午前の部(3・4年)受付									
		開 会 式 ※ 各コートともに進行表上段のチームが☆ (星)、下段のチームが☀ (太陽) ベンチとなります									
1	9:30	☆ VS	臨海パイレーツ VS	臨海	深川魂 VS	深川	元加賀ドラゴンP VS	元加賀	9:30	北砂ホワイト VS	北砂
	9:45	☀ VS	浅堅オレンジファイターズ	浅間堅川	チームかすや	数矢	ファイアーみなみんズ	南砂	9:45	浅堅ケヤッキーズ	浅間堅川
2	9:45	☆ VS	三砂タイガーズ VS	第三砂町	ガキ大将ジュニア VS	第二大島	ハイパーボール平久 VS	平久	9:45	3 Suna Lions VS	第三砂町
	10:00	☀ VS	浅堅エメラルド	浅間堅川	ゴンザレス山中	八名川	豊北ダークナイト	豊洲北	10:00	伊賀オール1	水神
3	10:00	☆ VS	浅堅オレンジファイターズ	浅間堅川	チームかすや	数矢	ファイアーみなみんズ	南砂	10:00	浅堅ケヤッキーズ	浅間堅川
	10:15	☀ VS	二大キング	第二大島	三大ファイヤー	第三大島	三大ファイヤーズ	第三大島	10:15	臨海カミックス	臨海
4	10:15	☆ VS	浅堅エメラルド	浅間堅川	ゴンザレス山中	八名川	豊北ダークナイト	豊洲北	10:15	伊賀オール1	水神
	10:30	☀ VS	ブヨブヨ	豊洲北	豊西ファイターズ	豊洲西	八名川ドッチーズ	八名川	10:30	豊西ロイヤルパイソズ	豊洲西
5	10:30	☆ VS	臨海パイレーツ VS	臨海	深川魂 VS	深川	元加賀ドラゴンP	元加賀	10:30	北砂ホワイト	北砂
	10:45	☀ VS	二大キング	第二大島	三大ファイヤー	第三大島	三大ファイヤーズ	第三大島	10:45	臨海カミックス	臨海
6	10:45	☆ VS	三砂タイガーズ	第三砂町	ガキ大将ジュニア	第二大島	ハイパーボール平久	平久	10:45	3 Suna Lions	第三砂町
	11:00	☀ VS	ブヨブヨ	豊洲北	豊西ファイターズ	豊洲西	八名川ドッチーズ	八名川	11:00	豊西ロイヤルパイソズ	豊洲西
		集計									
		以下決勝									
7	11:10	☆ VS	Aブロック 1位		Cブロック 1位		Aブロック 1位		11:10	Cブロック 1位	
	11:25	☀ VS	Bブロック 1位		Dブロック 1位		Bブロック 1位		11:25	Dブロック 1位	
8	11:30	☆ VS	Aブロック 1位		Bブロック 1位		Aブロック 1位		11:30	Bブロック 1位	
	11:45	☀ VS	Cブロック 1位		Dブロック 1位		Cブロック 1位		11:45	Dブロック 1位	
9	11:50	☆ VS	Aブロック 1位		Bブロック 1位		Aブロック 1位		11:50	Bブロック 1位	
	12:05	☀ VS	Dブロック 1位		Cブロック 1位		Dブロック 1位		12:05	Cブロック 1位	
決勝終了後		表彰式は・・・大体育室 (本部側) ※閉会式はありません									
		入替									
		午後の部(5・6年)受付									
		ルール説明 ※ 各コートともに進行表上段のチームが☆ (星)、下段のチームが☀ (太陽) ベンチとなります									
10	13:30	☆ VS	エンジェルス八名川	八名川	豊西ROCK	豊洲西	チームたいやき	豊洲北	13:30	Aチーム	北砂
	13:45	☀ VS	北砂レッド	北砂	浅堅ファイナル	浅間堅川	南陽ベケボンズエイト	南陽	13:45	豊洲CATS	豊洲
11	13:45	☆ VS	明治幕府	明治	お値段以上南央	大島南央	モンキーアンドバナナ	八名川	13:45	香取ストライク	香取
	14:00	☀ VS	南砂Tigers	南砂	キャプテンボウズ	深川	南陽へっぽこナインズ	南陽	14:00	レッドリバー二砂	第二砂町
12	14:00	☆ VS	Strong nine	第二亀戸	北砂レッド	北砂	南陽ベケボンズエイト	南陽	14:00	豊洲CATS	豊洲
	14:15	☀ VS	三代目とよきたキング	豊洲北	六砂モンスターズ	第六砂町	南央グリーンライトニング	大島南央	14:15	水神アタック5	水神
13	14:15	☆ VS			豊西ROCK	豊洲西	南陽へっぽこナインズ	南陽	14:15	レッドリバー二砂	第二砂町
	14:30	☀ VS			お値段以上南央	大島南央	四砂スーパー従業員	第四砂町	14:30	限界突破	深川
14	14:30	☆ VS	エンジェルス八名川	八名川	明治幕府	明治	チームたいやき	豊洲北	14:30	Aチーム	北砂
	14:45	☀ VS	六砂モンスターズ	第六砂町	Strong nine	第二亀戸	南央グリーンライトニング	大島南央	14:45	水神アタック5	水神
15	14:45	☆ VS	南砂Tigers	南砂	浅堅ファイナル	浅間堅川	モンキーアンドバナナ	八名川	14:45	香取ストライク	香取
	15:00	☀ VS	三代目とよきたキング	豊洲北	キャプテンボウズ	深川	四砂スーパー従業員	第四砂町	15:00	限界突破	深川
		集計									
		以下決勝									
17	15:10	☆ VS	Cブロック 1位		Aブロック 1位		Aブロック 1位		15:10		
	15:25	☀ VS	Dブロック 1位		Bブロック 1位		Bブロック 1位		15:25		
18	15:30	☆ VS	Bブロック 1位		Aブロック 1位		Bブロック 1位		15:30		
	15:45	☀ VS	Cブロック 1位		Cブロック 1位		Dブロック 1位		15:45		
19	15:50	☆ VS	Aブロック 1位		Aブロック 1位		Bブロック 1位		15:50		
	16:05	☀ VS	Dブロック 1位		Cブロック 1位		Cブロック 1位		16:05		
決勝終了後		表彰式・閉会式は・・・大体育室 (本部側)									

3年生

4年生

5年生

6年生

第16回 小学生スーパードッジボール K O T Oチャンピオンズリーグ 対戦表 3年生

C・Dコート

Aブロック

		元加賀ドラゴンP	ファイヤーみなみんズ	三大ファイヤーズ	勝ち点	(得失点差)	順位
元加賀ドラゴンP	元加賀		C-1	C-5		()	
ファイヤーみなみんズ	南砂	C-1		C-3		()	
三大ファイヤーズ	第三大島	C-5	C-3			()	

Bブロック

		ハイパーボール平久	豊北ダークナイト	八名川ドッチーズ	勝ち点	(得失点差)	順位
ハイパーボール平久	平久		C-2	C-6		()	
豊北ダークナイト	豊洲北	C-2		C-4		()	
八名川ドッチーズ	八名川	C-6	C-4			()	

Cブロック

		北砂ホワイト	浅堅ケヤッキーズ	臨海カミックス	勝ち点	(得失点差)	順位
北砂ホワイト	北砂		D-1	D-5		()	
浅堅ケヤッキーズ	浅間堅川	D-1		D-3		()	
臨海カミックス	臨海	D-5	D-3			()	

Dブロック

		3 Suna Lions	伊賀オール1	豊西ロイヤルパイソズ	勝ち点	(得失点差)	順位
3 Suna Lions	第三砂町		D-2	D-6		()	
伊賀オール1	水神	D-2		D-4		()	
豊西ロイヤルパイソズ	豊洲西	D-6	D-4			()	

決勝ブロック

		Aブロック 1 位	Bブロック 1 位	Cブロック 1 位	Dブロック 1 位	勝ち点	(得失点差)	順位
Aブロック 1 位			C-7	C-8	C-9		()	
Bブロック 1 位		C-7		D-9	D-8		()	
Cブロック 1 位		C-8	D-9		D-7		()	
Dブロック 1 位		C-9	D-8	D-7			()	

記号の説明

(例) D-1・・・Dコートの1試合目

第16回 小学生スーパードッジボール KOTOチャンピオンズリーグ 対戦表 4年生

A・Bコート

Aブロック

		臨海パイレーツ	浅豎オレンジファイトース	二大キング	勝ち点	(得失点差)	順位
臨海パイレーツ	臨海		A-1	A-5		()	
浅豎オレンジファイトース	浅間豎川	A-1		A-3		()	
二大キング	第二大島	A-5	A-3			()	

Bブロック

		三砂タイガース	浅豎エメラルド	プロポ	勝ち点	(得失点差)	順位
三砂タイガース	第三砂町		A-2	A-6		()	
浅豎エメラルド	浅間豎川	A-2		A-4		()	
プロポ	豊洲北	A-6	A-4			()	

Cブロック

		深川魂	チームかずや	三大ファイヤー	勝ち点	(得失点差)	順位
深川魂	深川		B-1	B-5		()	
チームかずや	数矢	B-1		B-3		()	
三大ファイヤー	第三大島	B-5	B-3			()	

Dブロック

		ガキ大将ジュニア	ゴンザレス山中	豊西ファイトース	勝ち点	(得失点差)	順位
ガキ大将ジュニア	第二大島		B-2	B-6		()	
ゴンザレス山中	八名川	B-2		B-4		()	
豊西ファイトース	豊洲西	B-6	B-4			()	

決勝ブロック

	Aブロック 1 位	Bブロック 1 位	Cブロック 1 位	Dブロック 1 位	勝ち点	(得失点差)	順位
Aブロック 1 位		A-7	A-8	A-9		()	
Bブロック 1 位	A-7		B-9	B-8		()	
Cブロック 1 位	A-8	B-9		B-7		()	
Dブロック 1 位	A-9	B-8	B-7			()	

記号の説明

(例) B-1・・・Bコートの1試合目

第16回 小学生スーパードッジボール K O T Oチャンピオンズリーグ 対戦表 5年生

C・Dコート

(決勝ブロックA-C)

Aブロック

		チームたいやき	南陽ベケポンズエイト	南央グリーンライトニング	勝ち点	(得失点差)	順位
チームたいやき	豊洲北		C-10	C-14		()	
南陽ベケポンズエイト	南陽	C-10		C-12		()	
南央グリーンライトニング	大島南央	C-14	C-12			()	

Bブロック

		モンキーアンドバナナ	南陽へっぽこなインズ	四砂スーパー従業員	勝ち点	(得失点差)	順位
モンキーアンドバナナ	八名川		C-11	C-15		()	
南陽へっぽこなインズ	南陽	C-11		C-13		()	
四砂スーパー従業員	第四砂町	C-15	C-13			()	

Cブロック

		Aチーム	豊洲CATS	水神アタック5	勝ち点	(得失点差)	順位
Aチーム	北砂		D-10	D-14		()	
豊洲CATS	豊洲	D-10		D-12		()	
水神アタック5	水神	D-14	D-12			()	

Dブロック

		香取ストライク	レッドリバー二砂	限界突破	勝ち点	(得失点差)	順位
香取ストライク	香取		D-11	D-15		()	
レッドリバー二砂	第二砂町	D-11		D-13		()	
限界突破	深川	D-15	D-13			()	

決勝ブロック

		Aブロック 1位	Bブロック 1位	Cブロック 1位	Dブロック 1位	勝ち点	(得失点差)	順位
Aブロック 1位			C-17	B-18	A-19		()	
Bブロック 1位		C-17		C-19	C-18		()	
Cブロック 1位		B-18	C-19		A-17		()	
Dブロック 1位		A-19	C-18	A-17			()	

記号の説明

(例) C-1・・・Cコートの1試合目

第16回 小学生スーパードッジボール KOTOチャンピオンズリーグ 対戦表 6年生

Aブロック

A・Bコート

		明治幕府	南砂Tigers	Strong nine	三代目とよきたキング	勝ち点	(得失点差)	順位
明治幕府	明治		A-11	A-14			()	
南砂Tigers	南砂	A-11			A-15		()	
Strong nine	第二亀戸	A-14			A-12		()	
三代目とよきたキング	豊洲北		A-15	A-12			()	

Bブロック

		豊西ROCK	浅豎ファイナル	お値段以上南央	キャプテンボウズ	勝ち点	(得失点差)	順位
豊西ROCK	豊洲西		B-10	B-13			()	
浅豎ファイナル	浅間野川	B-10			B-15		()	
お値段以上南央	大島南央	B-13			B-11		()	
キャプテンボウズ	深川		B-15	B-11			()	

Cブロック

		エンジェルス八名川	北砂レッド	六砂モンスターズ	勝ち点	(得失点差)	順位
エンジェルス八名川	八名川		A-10	A-14		()	
北砂レッド	北砂	A-10		B-12		()	
六砂モンスターズ	第六砂町	A-14	B-12			()	

決勝ブロック

		Aブロック 1位	Bブロック 1位	Cブロック 1位	勝ち点	(得失点差)	順位
Aブロック 1位			B-17	B-19		()	
Bブロック 1位		B-17		A-18		()	
Cブロック 1位		B-19	A-18			()	

記号の説明

(例) A-1・・・Aコートの1試合目

※勝ち点が同点となった場合の勝敗の決定は競技規則第4章第5条に沿って決定します。

抜粋

(2) 対戦しないチームが出るリーグ戦の順位は、勝ち点(勝ち3点、引き分け1点、負け0点)で決定し、勝ち点が高数の場合は、当該チームの直接対戦の結果で決定する。なお、決勝進出チーム決定において、勝ち点が高数で直接対戦していないチームがあった場合、または、直接対戦が引き分けとなった場合においては、3分間のみの決定戦を行い勝ったチームが上位となる。

3分間のみの決定戦でもベスト数が同じ場合は、決定戦終了時のまま試合を継続し、先に相手をヒットしたチームを勝ちとする。(サドンデス式)

なお、決定戦のゲームスタート時メンバーは、女子1名以上を含みチーム内で再編成してもよい。

第16回小学生スーパードッジボール 「KOTO チャンピオンズリーグ」 取材・撮影等について

参加申込書の写真掲載可否については、予選会の可否が入力してありますので、
変更があれば訂正してください。

参加申込書の写真掲載欄の否に○の付いているお子さまにつきましては、受付時に目印となるリボンを配布し、映り込まないような配慮をさせていただきます。

ご理解ご協力をお願いいたします。

◆撮影について◆

① 大会主催者の写真撮影及び江東ケーブルテレビの撮影

公社ホームページへの掲載や大会記録の関係で、職員等による撮影が入りますのでご了承ください。その他、スポーツ推進委員会・健康スポーツ公社・江東区（江東ケーブルテレビ）の広報活動などで使用することもあります。

② 保護者・応援の方の撮影

- ベンチに入っている引率者の方は撮影できません。
- 三脚・一脚・自撮り棒等の用具およびフラッシュを使用しての撮影はプレーの妨げになりますので禁止とします。
- 広報係の方は自チームコート側の撮影エリアでのみ撮影をお願いします。
- 保護者の方は、防球フェンスの外側からの撮影となります。

③ 撮影した写真・動画等は個人情報、または肖像権等の観点から SNS 上に投稿しないでください。

保険に関するご案内

KOTO チャンピオンズリーグでは、お子様を対象とした保険に加入しております。

万が一、怪我をされた場合には、必ず大会本部へ報告をお願いいたします。

大会当日にお子様か怪我をされ、当日または、翌日以降、病院等にいかれた場合には、お手数ですが、予選会を行った施設の担当（P11 掲載）へ連絡をお願いいたします。

なお、その後の手続きにつきましては、保険会社から保護者様へ連絡がありますので手続きをお願いいたします。

その他ご不明な点等がございましたら、各施設の担当までご連絡ください。

保険適用範囲 ①大会当日の試合会場での怪我

②大会当日の自宅から試合会場への往復

保険適用外 ①事前練習等のケガ

②持病・病気

補償内容 ①通院・入院は1日から適応

②大会当日の試合会場での怪我に適応

注意事項 ①治療は原則、医師による治療が対象

②病院・治療院は保険証が使える医院が対象

③接骨院は適用外になる可能性があります

④カイロプラクティック・鍼灸院・マッサージは除く

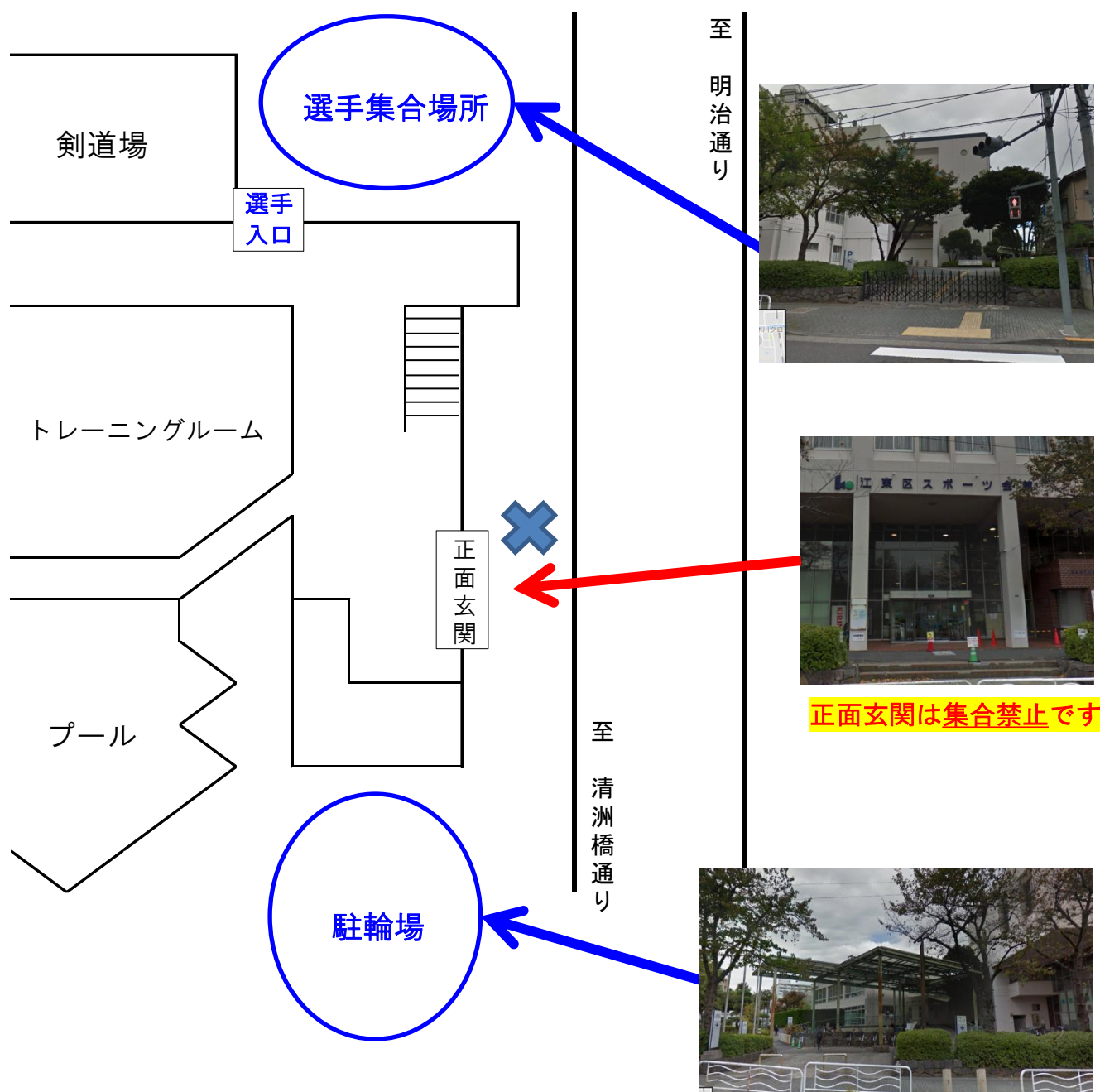
体調管理について

KOTOチャンピオンズリーグに出場するにあたり、お子様が万全な体調で試合に臨めるよう、以下の項目に留意し体調管理に努めてください。

1. 手洗い、うがいの励行。
2. 入館時 37.5℃以上の選手・引率者及び保護者等の方は入場できません。
3. 夜更かしせず、しっかりと睡眠をとるよう心掛けてください。
4. 体調を崩すことがないように注意してください。

なお、試合当日、受付時にお子様の体調について、確認及び検温をさせていただきます。
引率者の方はチームメンバーの当日の体調について、報告をお願いいたします。

駐輪場及び集合場所について



1. 駐輪場が狭いため、出来るだけ公共交通機関をご利用ください。
自転車でお来場する場合は、必ず駐輪場に止めてください。（お車での来場はご遠慮下さい）
2. 選手の集合は、選手集合場所で集まるようにお願いします。
3. 選手・関係者は、選手入口から入場してください。
4. 正面玄関入口は、一般の利用者専用となりますので、正面玄関前での集合はしないでください。
この場所では立ち止まらず、速やかに選手集合場所へ移動してください。
5. お帰りの際は、正面出入口をご利用ください。（ワクチン接種時間の為）
6. 職員の指示に従い行動してください。

会場案内図

大会会場は3階です

1階



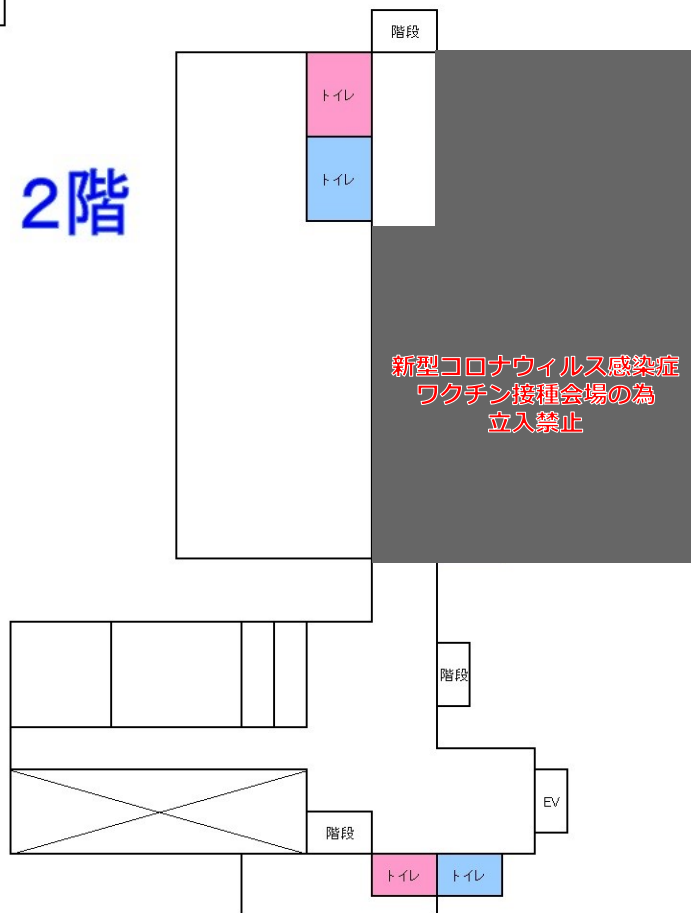
選手控室 (城東地区)

スポーツ会館
 亀戸スポーツセンター
 東砂スポーツセンター

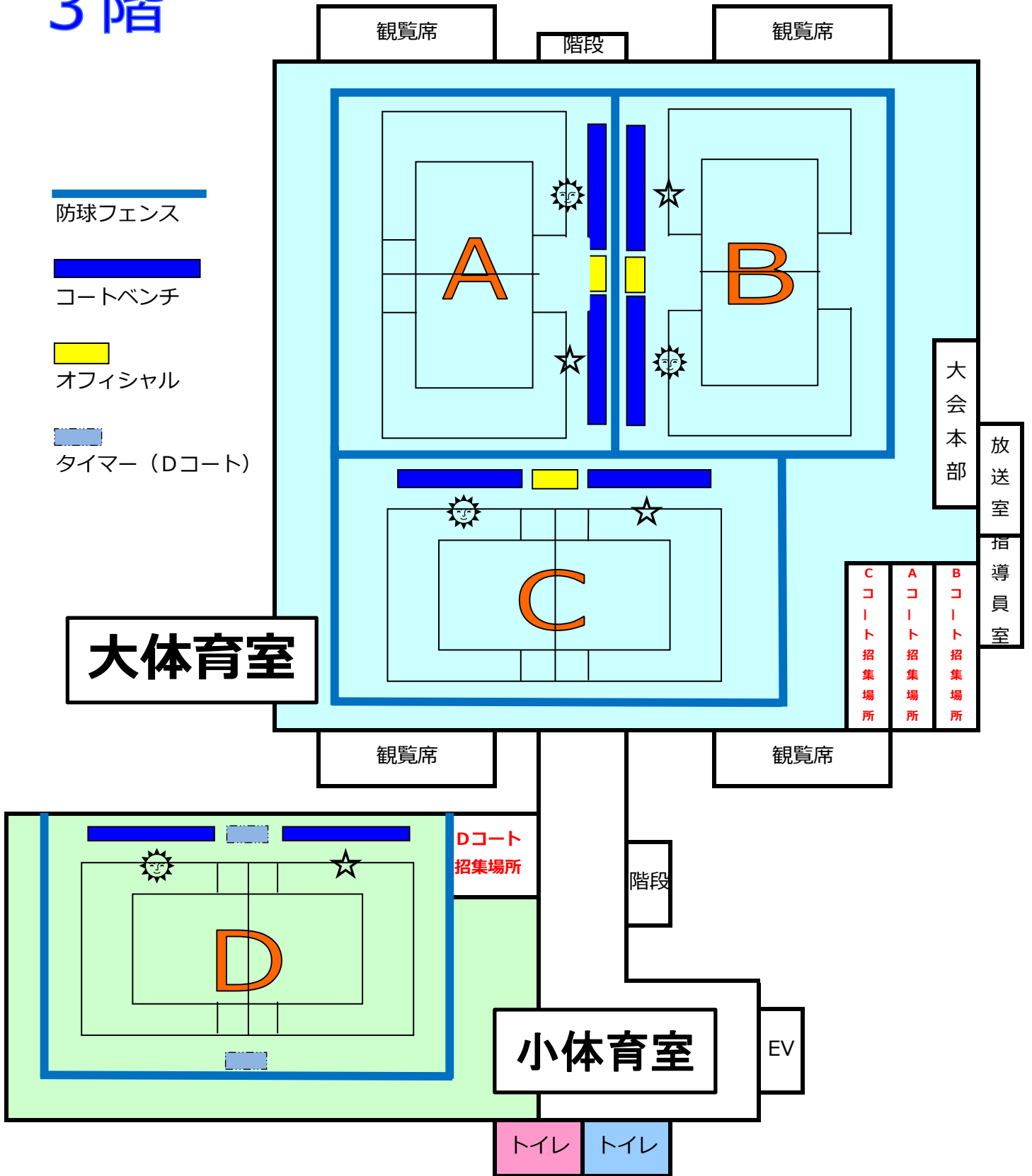
選手控室 (深川地区)

深川スポーツセンター
 有明スポーツセンター
 深川北スポーツセンター

2階



3階



大体育室

小体育室

選手控室

1階 柔道場および剣道場

大会会場

3階 大体育室および小体育室

招集場所

A～Cコート 大体育室内

Dコート 小体育室内



すべてのプレイヤー・引率者・保護者に贈る

スーパードッジボール5つの心得

みんなで《より良いドッジボール大会》をつくりましょう！

この心得は、子ども達が一層スーパードッジボールを楽しむために、プレイヤー、引率者、保護者が一体となって環境を整えるルールです。それぞれの立場から、魅力あるスーパードッジボールの環境づくりへのご協力をお願いします。

プレイヤー

引率者

ドッジボール大会

保護者

プレイヤーのための5つの心得

- 1 いつも全力を尽くそう
あなた自身のため、そしてチームのために、いつも全力でプレイしよう。
- 2 ルールや判定にしたがおう
まずルールを正しく覚え、審判の判定にしたがってプレイしよう。
- 3 試合に関係する全ての人に感謝をしよう
相手チーム、審判、家族に感謝の気持ちを持ちましょう。これらの人なくして試合はできません。
- 4 よいマナーを心がけよう
当たり前のことを自然に行えるようになろう。
例えば、会場で自分のゴミを持ち帰るのも一つです。
- 5 学習活動も一生懸命やろう
あなたはまだ小学生です。学習もスポーツと同じくらい一生懸命やろう。

引率者のための5つの心得

- 1 審判の判定を尊重しましょう
わざと間違える審判は絶対にいません。判定へ不満が出た時はフェアプレー精神の大切さを伝えるチャンスです。自身の姿をもって子ども達に教えてあげてください。
- 2 体罰、言葉の暴力は厳禁です
体罰・暴言を根絶しましょう。引率者同士で注意し合える関係づくりに努めましょう。
- 3 子どもの将来を考えた指導を心がけましょう
小学生の時期は、頭も体もおおいに成長します。技術に加え、適切な判断力や行動力、マナーを指導しましょう。
- 4 選手をたくさん褒めましょう
プレイヤーは緊張の中でプレイしています。結果ばかりに注目するのではなく、何かにトライしたことを褒めてあげましょう。
- 5 大切なのは対戦相手です
対戦するのは「敵」ではなく「相手」です。それは応援の方も同じです。勝っても負けても正々堂々と試合に臨んだ相手チームに「ありがとう」の気持ちを持ちましょう。

保護者のための5つの心得

- 1 よいマナーのお手本を示しましょう
保護者のみなさんの日頃のふるまいや応援中の言動が子どもたちのマナーや礼儀に影響します。進んでよいお手本を示しましょう。
- 2 子どもたちを励ましてあげましょう
お子さんが自分の興味を膨らませ、ワクワクしながらドッジボールに参加できるように、たくさん励ましてあげましょう。
- 3 努力の大切さを教えてあげましょう
努力を続けることが、将来的な子どもたちの成長につながります。目先の勝利にこだわることは成功の近道ではないことを教えてあげましょう。
- 4 批判は禁物、思いやりが大切です
お子さんやその仲間達、指導者への批判は、お子さんの成長をさまたげます。思いやりの心をもって、努力や挑戦を認めてあげましょう。
- 5 周囲を敬い、助け合いましょ
チームは子どもを預けるところではなく、ともに子ども達を育てるところです。引率者や保護者の方々と協力し合いましょ。