



# 東京2020大会 レガシー事業

第2回 ～東京2020大会  
レガシー事業～

# ボツチャ 交流大会

令和  
6年 **3月20日** (水・祝)

9:00～13:00 (予定)

- 開催日 : 令和6年3月20日(水・祝)  
主催 : 公益財団法人江東区健康スポーツ公社  
共催 : 江東区  
協力 : 江東区スポーツ推進委員会  
会場 : 江東区スポーツ会館



KOTO City in TOKYO  
スポーツと人情が熱いまち 江東区



## 令和5年度 第2回ボッチャ交流大会競技規則

### 【大会の基本ルール】

基本的なルールは、本大会特別ルールを適用する。なお、特別ルールは以下のとおりである。

1. 障害のある方もない方も参加可能。障害によるクラス分けは行わない。
2. 3人1組のチーム戦とするが、交代要員として6名迄登録可とする。個人での参加申込みがあった場合は、事務局により他の申込者との合同により3人以上のチームとする。
3. 予選リーグは4チームを1グループとし、グループ内の総当たり戦を実施する。決勝トーナメントは各グループの上位2チームで実施する。
4. 1ゲームは2エンド（引き分けあり）により行う。
5. 予選リーグはA～Hリーグとし、各1ゲーム行う（最大32チーム）

### 【表彰】

1. 表彰は、決勝トーナメント終了後に行う。優勝・準優勝・3位チームに対して賞状を贈呈

### 【勝敗】

#### 1. リーグ戦の進め方

- ① リーグ戦は1リーグ4チーム、計8リーグで実施する。
- ② 4チームによる総当たり戦
- ③ 順位決定方法は、
  - (1) 勝利数
  - (2) 得失点
  - (3) 得失点同点チームによる直接対決の勝者とする。

※(3)でも勝者を決定できない場合は、1球のみのファイナルショット制を採用する。キャプテンが指名した選手またはキャプテン自身が、その選手のボックスから投球を行う。

#### 2. 決勝トーナメントの進め方

- ① 各グループ上位2チームで決勝トーナメントを行う。
- ② 1回戦、2回戦、準決勝、3位決定戦、決勝を行う。
- ③ 同点の場合は、1球のみのファイナルショット制を採用する。決勝戦のみ、3球ずつのファイナルショット制とする。

### 【用具】

1. コートは、8m × 6mのサイズとする。
2. 日本ボッチャ協会公認球を使用する。
3. 計測器具として、コンパス及びメジャーを使用する。
4. 計時（タイマー）用具は使用しない。
5. その他、ランプ、スコアボード、赤青指示板を準備する。

## 令和5年度 第2回ボッチャ交流大会競技規則

### 【各担当の役割】

1. 審判長（競技委員長）：全体で1名
  - ①大会の審判を統括し、競技進行について不明な点は審判長の決定に従う。
2. 主審（レフェリー）：各コート1名
  - ①各コートの進行及び判定をする。
  - ②違反行為があった場合、常に他のボールにぶつかる前に投球されたボールを止めるよう努める。
  - ③ボールが動いた場合は、元の位置に戻し、相手チームの了解を求める。
3. 副審（ラインズパーソン）：各コート1名
  - ①主にラインに関する違反について関わる。
  - ②主審を補助する。（アウトボール回収、計測、反則など）
  - ③主審の死角を補うため、主審の対角線上に立つ。
4. その他：交代要員1名

### 【試合開始前】

1. 各チーム初戦について、参加者に対する基本的なルール説明を各コートで行う（10分程度）
2. 試合に参加する2チームがコートに入り、残りの2チームはコート後方の椅子に控える（以降、試合を行わない2チームは同様にコート後方に控えておく）
3. 審判は、2チームを集め、お互いにあいさつを行う（「よろしくお願いします」）
4. 代表者のじゃんけんにより、先攻（赤球）、後攻（青球）を決定する。
5. 赤チームが左枠のスローイングボックスに入り、青チームが右枠のスローイングボックスに入る。
6. 各チーム投球練習を行うことができる。審判がクロスにジャックボール1球を置いた後、各チーム6球の練習とする。

### 【試合進行】

基本的なルール（ゲームの進め方や得点方法等）は公式と同じである。反則については、基本的に取らないが、審判の指示・注意に従い、円滑な大会運営に協力すること。

1. 第1エンド、赤チームに「ジャックボール（白球）、プリーズ（どうぞ）」とコールする。ジャックボールは1試合2エンドのため、各チームの誰が投球してもよい。
2. 次に赤球、青球と順に1球ずつ投球し、次からは、ジャックボールに遠いチームから投球する。
3. 両チーム6球投球後、「ボールフィニッシュ」とコールし、得点「赤又は青○点」を告げる。
4. 「エンドフィニッシュ、ボールの回収をお願いします」と告げる。
5. 第2エンド、青チームに「ジャックボール、プリーズ（どうぞ）」をコールする。
6. 次に青球、赤球を順に投球し、次からは第1エンドと同様に行う。
7. 「ボールフィニッシュ」をコールし、得点を告げる。
8. 「エンドフィニッシュ、ボールの回収をお願いします」と告げる。
9. 「この試合、○対●で▲の勝ちです」を告げ、「マッチフィニッシュ」をコールする。

## 令和5年度 第2回ポッチャ交流大会競技規則

### 【計測】

1. 計測器具（テープメジャー、コンパス）を使用する。
2. 目測の場合、ジャックボールの真後ろに立って行う。
3. 選手にできるだけ背中を向けないようにする。

### 【その他】

1. 主な反則は、スローイングボックス（ライン）を超えた場合と、審判が投球指示をする前に投球した場合のみとする。また、車いすの車軸やランプの先端がライン超えないこと。
2. 反則行為により、コート上のボールが動いた場合は審判が現状回復し、両チームの了解を得たうえで投球のやり直しをする。
3. 介助者が補助としてスローイングボックスに入り、助力を行うことはできる。
4. 補助者は選手と会話やサインなどで、コミュニケーションをとることができる。
5. けが、体調不良、欠席、遅参等によりチームの人数が2人未満となった場合、一人で、または他の者（介助者やスポーツ推進委員）を加えて競技を続行することができる。その際は、事務局と審判、他の参加チームの同意を得る必要がある。

### 【試合終了後】

1. 両チームを集め、試合結果を告げる（「この試合、○対○で○○（チーム名）の勝ちです（引き分けです）」）
2. スコアシートに審判のサインを記入する。
3. 各コートの予選全試合が終了した後は集計のため自由時間とし、コートに残って練習試合を行ったり、体験エリアに参加することができる。

## 【参加注意事項】

1. 試合前の準備体操は、各自でお願いいたします。
2. チーム招集のアナウンスをいたしますが、組み合わせ表に従い次の試合の開始時間に遅れないよう時間に余裕をもってコート付近にお集まりください。
3. 会場内では競技時間中、「ストラックアウト体験・車いすバスケット体験」を同時開催します。どなたでも参加できますが、出場者は次の試合の開始時間に遅れないようご注意ください。
4. 見学者も含め、全員上履きに履き替えてください。また、手荷物の管理は各チームでお願いいたします。盗難防止のためにも貴重品等の持ち込みはご遠慮ください。
5. 小さいお子様とご一緒の場合は、目を離さないようお願いいたします。
6. 試合では、受付時に配布するビブスを着用してください。
7. 駐車場の混雑が予想されますので、車での来館を必要とされる方以外は、公共交通機関または自転車での来館にご協力をお願いいたします。
8. 運営側の写真撮影等がありますので、予めご了承ください。撮影した素材は、区および健康スポーツ公社の広報・事務資料以外での使用はいたしません。
9. 出場者や見学者が、写真や動画を撮影される場合でも「SNSへの投稿」や「動画配信」はご遠慮ください。
10. ケガをされた場合は、看護師が待機しております。
11. 当日は、手話通訳員を配置いたします。
12. 上記のほか、スタッフの指示に従ってください。

# 令和5年度 ボッチャ交流大会予選リーグ表

## Aコート

NO	チーム名	1 mouri's fun !	2 EHS	3 ブラックチーム	4 はやゆり	勝利数	(得失点)	順位
1	mouri's fun !		①	⑤	④			
2	EHS	①		③	⑥			
3	ブラックチーム	⑤	③		②			
4	はやゆり	④	⑥	②				

## Bコート

NO	チーム名	5 R5年度 数バス6年生	6 チームナイスボッチャ	7 チーム カホリ	8 どんぐり	勝利数	(得失点)	順位
5	R5年度 数バス6年生		⑦	⑪	⑩			
6	チームナイスボッチャ	⑦		⑨	⑫			
7	チーム カホリ	⑪	⑨		⑧			
8	どんぐり	⑩	⑫	⑧				

## Cコート

NO	チーム名	9 二辰しゃけおにぎり	10 スプラ・トリオ	11 チーム焼きジャガ	12 バンビーズ	勝利数	(得失点)	順位
9	二辰しゃけおにぎり		⑬	⑰	⑯			
10	スプラ・トリオ	⑬		⑮	⑱			
11	チーム焼きジャガ	⑰	⑮		⑭			
12	バンビーズ	⑯	⑱	⑭				

## Dコート

NO	チーム名	13 東川バナナ	14 ぼたん	15 いのうえファイヤー	16 なかよし	勝利数	(得失点)	順位
13	東川バナナ		⑲	⑳	㉒			
14	ぼたん	⑲		㉑	㉔			
15	いのうえファイヤー	㉑	㉑		㉐			
16	なかよし	㉒	㉔	㉐				

## Eコート

NO	チーム名	17 ボッチャーズ	18 城東ウォリアーズ	19 スプラぐみ	20 ななすぼっチャ	勝利数	(得失点)	順位
17	ボッチャーズ		㉕	㉙	㉘			
18	城東ウォリアーズ	㉕		㉗	㉚			
19	スプラぐみ	㉙	㉗		㉖			
20	ななすぼっチャ	㉘	㉚	㉖				

## Fコート

NO	チーム名	21 MAKYY	22 かるがも	23 チームローソン前	24 DKY	勝利数	(得失点)	順位
21	MAKYY		㉛	㉝	㉜			
22	かるがも	㉛		㉜	㉞			
23	チームローソン前	㉝	㉜		㉚			
24	DKY	㉜	㉞	㉚				

## Gコート

NO	チーム名	25 ポテトヘッド	26 ウィンダム	27 KS468	28 月曜クラブ	勝利数	(得失点)	順位
25	ポテトヘッド		㉟	㉡	㉠			
26	ウィンダム	㉟		㉠	㉢			
27	KS468	㉡	㉠		㉡			
28	月曜クラブ	㉠	㉢	㉡				

## Hコート

NO	チーム名	29 グミシェルチーム	30 ななすぼレジェンド	31 東川レインボー	32 チョコちゃんち	勝利数	(得失点)	順位
29	グミシェルチーム		㉣	㉧	㉦			
30	ななすぼレジェンド	㉣		㉥	㉨			
31	東川レインボー	㉧	㉥		㉤			
32	チョコちゃんち	㉦	㉨	㉤				

令和5年度 ポッチャ交流大会組み合わせ

予選リーグ															
1試合					2試合					3試合					
	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名
Aコート	10:00~ 10:10	①	mouri's fun!	対	EHS	10:15~ 10:25	②	ブラックチーム	対	はやゆり	10:30~ 10:40	③	EHS	対	ブラックチーム
Bコート		⑦	R5年度 数バス6年生	対	チームナイスポッチャ		⑧	チーム カホリ	対	どんぐり		⑨	チームナイスポッチャ	対	チーム カホリ
Cコート		⑬	二辰しゃげおにぎり	対	スプラ・トリオ		⑭	チーム焼きジャガ	対	バンビーズ		⑮	スプラ・トリオ	対	チーム焼きジャガ
Dコート		⑲	東川バナナ	対	ぼたん		⑳	いのうえファイヤー	対	なかよし		㉑	ぼたん	対	いのうえファイヤー
Eコート		㉕	ポッチャーズ	対	城東ウォーリアーズ		㉖	スプラぐみ	対	ななすぼっチャ		㉗	城東ウォーリアーズ	対	スプラぐみ
Fコート		㉙	MAKYY	対	かるがも		㉚	チームローソン前	対	DKY		㉛	かるがも	対	チームローソン前
Gコート		㉟	ポテトヘッド	対	ウイングム		㉠	KS468	対	月曜クラブ		㉡	ウイングム	対	KS468
Hコート		㉣	グミシェルチーム	対	ななすぼレジェンド		㉤	東川レインボー	対	チョコちゃんち		㉥	ななすぼレジェンド	対	東川レインボー

4試合					5試合					6試合					
	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名
Aコート	10:45~ 10:55	④	mouri's fun!	対	はやゆり	11:00~ 11:10	⑤	mouri's fun!	対	ブラックチーム	11:15~ 11:25	⑥	EHS	対	はやゆり
Bコート		⑩	R5年度 数バス6年生	対	どんぐり		⑪	R5年度 数バス6年生	対	チーム カホリ		⑫	チームナイスポッチャ	対	どんぐり
Cコート		⑯	二辰しゃげおにぎり	対	バンビーズ		⑰	二辰しゃげおにぎり	対	チーム焼きジャガ		⑱	スプラ・トリオ	対	バンビーズ
Dコート		㉒	東川バナナ	対	なかよし		㉓	東川バナナ	対	いのうえファイヤー		㉔	ぼたん	対	なかよし
Eコート		㉘	ポッチャーズ	対	ななすぼっチャ		㉙	ポッチャーズ	対	スプラぐみ		㉚	城東ウォーリアーズ	対	ななすぼっチャ
Fコート		㉜	MAKYY	対	DKY		㉝	MAKYY	対	チームローソン前		㉞	かるがも	対	DKY
Gコート		㉟	ポテトヘッド	対	月曜クラブ		㊱	ポテトヘッド	対	KS468		㊲	ウイングム	対	月曜クラブ
Hコート		㊳	グミシェルチーム	対	チョコちゃんち		㊴	グミシェルチーム	対	東川レインボー		㊵	ななすぼレジェンド	対	チョコちゃんち

決勝トーナメント															
1回戦							2回戦								
	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名
Aコート	11:40~ 11:50	①	A1位	対	B2位	11:55~ 12:05	⑨	①の勝者	対	②の勝者					
Bコート		②	B1位	対	C2位		⑩	③の勝者	対	④の勝者					
Cコート		③	C1位	対	D2位		⑪	⑤の勝者	対	⑥の勝者					
Dコート		④	D1位	対	E2位		⑫	⑦の勝者	対	⑧の勝者					
Eコート		⑤	E1位	対	F2位				対						
Fコート		⑥	F1位	対	G2位				対						
Gコート		⑦	G1位	対	H2位				対						
Hコート		⑧	H1位	対	A2位				対						

準決勝					決勝/3位決定戦						
	時間	NO	チーム名	対	チーム名	時間	NO	チーム名	対	チーム名	
Aコート	12:10~ 12:20	⑬	⑨の勝者	対	⑩の勝者	12:25~ 12:35	㉕	決勝戦	対		
Bコート		⑭	⑪の勝者	対	⑫の勝者		㉖	3位決定戦	対		
Cコート											
Dコート											
Eコート											
Fコート											
Gコート											
Hコート											

〈大会タイムスケジュール〉

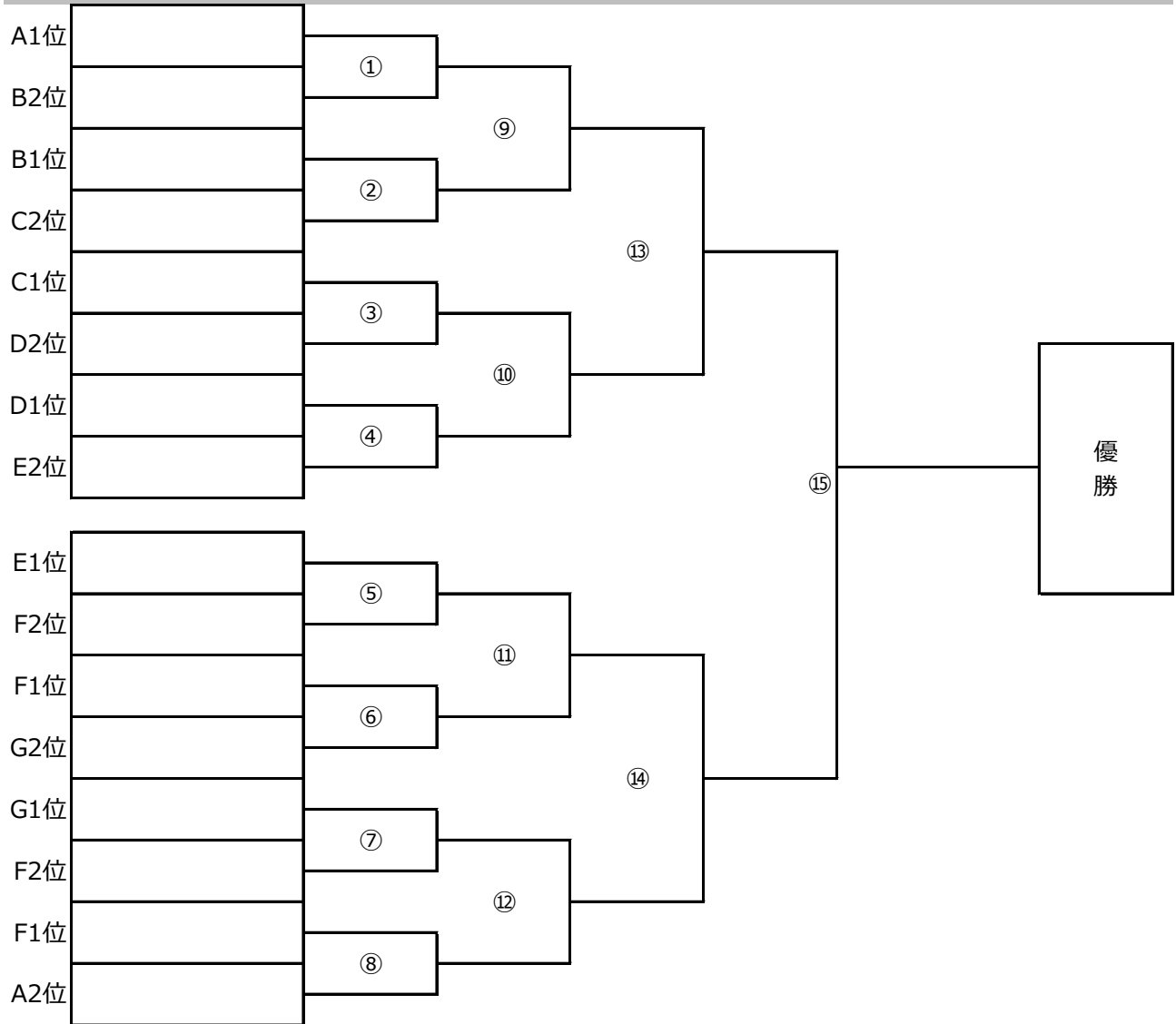
予選リーグ	時間
1試合目	10:00~10:10
2試合目	10:15~10:25
3試合目	10:30~10:40
4試合目	10:45~10:55
5試合目	11:00~11:10
6試合目	11:15~11:25
集計および休憩	11:25~11:40
決勝トーナメント	時間
1回戦	11:40~11:50
1回戦	11:55~12:05
準決勝	12:10~12:20
決勝/3位決定戦	12:25~12:35
表彰式・閉会式	12:45~13:00

※試合時間の開始は目安となります。前の試合が終了したら次の試合を開始いたします。各チームは組み合わせを確認して遅延なく準備をお願いいたします。

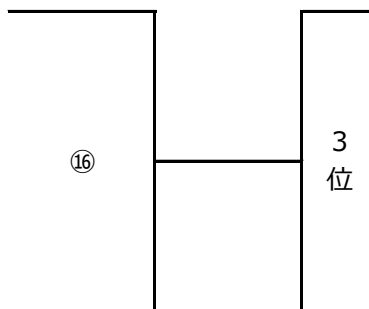


令和5年度 ボッチャ交流大会決勝トーナメント表

決勝トーナメント【予選1位】



3位決定戦



# コート図

